

Drie besprekingen over verslavingsproblemen met social media en gamen van Herman Kisjes, samen met andere schrijvers.:

1.Herm Kisjes en Mayke Calis:'**Socialbesitas**' Sociale media: van vertier tot verslaving Uitgeverij Innodoks, Middelbeers 2013. ISBN 978-94-90484-06-4 Zie ook: <http://innodoks.blogspot.nl/> en www.socialbesitas.nl (Verslaving/AG/1)

2.Herm Kisjes en Erno Mijland: '**Gamen en Autisme**' Uitgeverij Innodoks, Middelbeers, 2011. ISBN: 978-9490-484-002 (Autisme/ verslaving/AG/PO/1)

3.Herm Kisjes, Erno Mijland: '**It's all in the games**' Gamen is geweldig, en gamen geeft problemen. Uitgeverij Innodoks, Middelbeers 2009. ISBN: 978-94-90484-01-9. (Verslaving/ Gameverslaving/AG/PO/1) Zie ook: <http://innodoks.blogspot.nl/> en www.betergamen.nl

De boeken zijn te verkrijgen via: www.boekenwerk.nl

Algemeen:

Soort boeken/ziekte/stijl:

Dit zijn drie toegankelijke, informatieve boeken met tips en informatie voor hulpverleners, begeleiders, docenten en ouders. Ze gaan over voor- en nadelen van gamen voor jongeren van 8 tot 25 jaar, gamen en autisme, en de impact, het omgaan en verslaafd zijn aan social media. Om deze boeken te kunnen schrijven over deze onderwerpen deden de schrijvers onderzoek, raadpleegden literatuur en interviewden betrokkenen en deskundigen. In de boeken zijn een aantal citaten verwerkt van jongeren die vertellen hoe zij met de materie omgaan en een aantal korte verhalen. In *It's all-in the games, gamen geeft problemen* zijn, naast citaten 3 korte verhalen opgenomen van gamers en ouders.

De boeken zijn goed leesbaar en bevatten vele nuttige informatie en tips. In de tekst zijn vele citaten opgenomen van gebruikers, verslaafden en deskundigen. Er wordt onder andere ingegaan op wat het probleem is, oorzaken van problemen, signaleren van problemen, wanneer er sprake is van een verslaving, wat positieve en negatieve effecten zijn, dilemma's en begeleiding.

Over de schrijvers:

Herm Kisjes (1966) is docent Verpleegkunde en trainer bij Fontys Hogescholen. Daarnaast werkt hij als therapeut in een zelfstandige praktijk Affect2U in Eindhoven. Zijn specialisme is internet- en gameverslaving. Zie ook: www.kisjes-info.nl.

Mayke Calis (1970) is journalist en historica en werkte een periode in het hoger en voortgezet onderwijs als docent geschiedenis. Als journalist schrijft ze onder andere over onderwijs, opvoeding en zorg voor bijvoorbeeld NRC.next en De Persdienst. Zie ook; www.maykecalis.nl.

Erno Mijland (1966) is uitgever bij uitgeverij Innodoks en schrijft en spreekt voor en over het onderwijs.

Per Boek:

1. Herm Kisjes en Mayke Calis:'**Socialbesitas**' Sociale media: van vertier tot

verslaving' Uitgeverij Innodoks, Middelbeers 2013. ISBN 978-94-90484-06-4 Zie ook: <http://innodoks.blogspot.nl/> en www.socialbesitas.nl

Boek van 144 bladzijden

Korte bespreking:

Wanneer is het gebruik van sociale media niet meer goed, maar wordt het 'socialbesitas'? Moeten er grenzen gesteld worden aan het gebruik van sociale media? Prestaties dalen als mensen zich laten afleiden door sociale media, pesten wordt heftiger met sociale media, een identiteit van een jongere kan schade oplopen. Dit boek gaat op deze problematiek in. Vaak worstelen ouders met vragen als het gaat om het gebruik bij hun kinderen. Maar ook docenten doen dat. In dit boek worden tal van adviezen gegeven om hiermee om te gaan. Mensen met Socialbesitas lijden onder andere aan het Phantom Vibration Syndrome: je mobieltje voelen trillen, terwijl dat niet zo is, het Fear of missing out (Fomo): de angst iets te missen op sociale media, Body Dismorphic Disorder: je steeds lelijker voelen omdat iedereen zich online zo mooi en gelukkig presenteert, No Mobile Phobia (nomophobia): de angst je smartphone niet te kunnen raadplegen.

Van de site (<http://www.socialbesitas.nl/socialebesitas.html>) :

'Socialbesitas' is de nieuwste kwaal van deze tijd. Jongeren die eraan lijden kunnen niet meer zonder hun smartphone. Ze raken geïrriteerd en worden boos, ook als anderen iets van hun overmatige telefoongebruik zeggen. In gesprekken zijn ze met hun gedachten bij hun online vrienden. Bang om ook maar iets te missen. De druk om online sociaal te zijn en te reageren op alle berichten is constant aanwezig. Even niet gekeken: 185 berichten op de groepswhatsapp. Soms wordt het te veel, maar stoppen is geen optie. Iedereen doet het zo.'

Citaten:

(12-jarig meisje): 'Bij het ontbijt kijk ik op Facebook wat ik in de nacht heb gemist.'

(18-jarige jongen): 'Facebook is zo verslavend. Zo nutteloos en toch blijf ik het voortdurend doen.'

(24-jarige jongen): 'Als ze niet meteen antwoordde op de whatsapp dacht ik dat er iets was.'

Recensies/extra:

Website: www.socialbesitas.nl en een twitteraccount: @socialbesitas.

1Vandaag over Socialbesitas.: <https://www.youtube.com/watch?v=ZVV06Dk5ZwE3>

2. Herm Kisjes en Erno Mijland: '**Gamen en Autisme**' Uitgeverij Innodoks, Middelbeers, 2011. ISBN: 978-9490-484-002 (Autisme/ verslaving/AG/PO/1)
Boek van 160 pagina's.

Korte bespreking:

Van de site: <http://betergamen.blogspot.nl/>

'Veel kinderen met autisme spelen computer games. Games bieden rust en het gevoel van controle in een ingewikkelde sociale wereld. Dat stellen Herm Kisjes en Erno Mijland in hun pas verschenen boek 'Gamen en autisme'. De auteurs gaan in het boek

ook in op de risico's die het spelen van games door kinderen met autisme met zich meebrengt, zoals de neiging te blijven hangen in het gamen. 'Gamen en autisme' is het eerste boek waarin de relatie tussen autisme en gamen wordt uitgewerkt.'

De auteurs spraken met deskundigen, jongeren met autisme, hun ouders en begeleiders in onderzoek naar het Nederland en Vlaanderen. Zij stuurden twee enquêtes rond die 450 ouders van kinderen met autisme en 60 jongeren met autisme invulden. Zo kregen zij informatie via voornamelijk open vragen over positieve en negatieve ervaringen met gamen. In het boek worden voordelen benoemd en het goed inzetten van games bij hulpverlening van en het onderwijs aan autisten. Ook de andere kant wordt belicht: het vluchten in games, verkeerd gedrag en gameverslaafd worden. Het boek bevat daarnaast een *Toolkit Gezond Gamen* waarin opdrachten en oefeningen staan voor jongeren en ouders samen. Daarmee kunnen ze werken aan een betere balans tussen gamen en andere activiteiten. Op de website www.betergamen.nl staan gratis downloadbare werkbladen.

Citaten:

'Als Ryan games speelt is dat voor ons allebei ontspannend. Hij geniet van het spelen, ik van het feit dat hij even geen dingen doet die niet kunnen of die gevaarlijk zijn, zoals borden kapot gooien of giftige planten opeten.' (Mary, moeder van Ryan)

'Bijna niets wint het van gamen. Luc moet echt gedwongen worden tot andere activiteiten. Het gamen weerhoudt hem ervan met de werkelijkheid en de toekomst bezig te zijn. Hij kan hopeloos worden als hij niet kan gamen.' (Chantal, moeder van Luc)

Recensies/ Extra:

(Monique Pandelaar in tijdschrift Engagement met Autisme, editie september/oktober 2011): "Vanwege het feit dat er nog zo weinig beschreven is over (de problematiek met betrekking tot) gamen en autisme zal dit prettig leesbare en informatieve boek van Kisjes en Mijland voor veel ouders en begeleiders een welkome bron van inzichten en adviezen vormen bij de opvoeding en begeleiding van gamende kinderen/jongeren met autisme."

(Catharinus Doornbos op Netwijs Edublog): "De schrijvers zijn er in geslaagd om een prettig leesbaar en zeer praktisch boek samen te stellen, dat voor elke opvoeder lezenswaardig is. Het geeft enerzijds een goed beeld van de materie en anderzijds veel praktische handvaten. Geen kant-en-klare oplossingen, want die bestaan niet. Elke situatie en elke persoon is weer anders. Maar het is wel een stap in de goede richting!"

3. Herm Kisjes, Erno Mijland: '**It's all in the games**' Gamen is geweldig, en gamen geeft problemen. Uitgeverij Innodoks, Middelbeers 2009. ISBN: 9789490484019. Zie ook: <http://innodoks.blogspot.nl/> en www.betergamen.nl

Boek van 124 pagina's

Korte bespreking

Dit boek wil ouders, leraren en hulpverleners houvast bieden bij de begeleiding van

jonge gamers. Gamen doen bijna alle jongeren, hetzij alleen, maar ook samen, online en offline, even tussendoor of uren aan een stuk. Sommige mensen zijn voor gamen, anderen tegen. Op voor- en nadelen wordt in dit boek ingegaan. In het boek wordt ingegaan op onder andere de wereld van het gamen, de beleving van gamers, jongeren die verslaafd zijn aan gamen en er staan praktische adviezen voor de begeleiding van gamers. De lay out helpt daaraan mee: een kant van het boek bevat de nadelen en risico's, onder de ondertitel *gamen geeft problemen* en de andere kant met de ondertitel *gamen is geweldig*, de voordelen.

De schrijvers hebben wederom gesprekken gevoerd met deskundigen, gamers en hun ouders en een enquête gehouden.

Citaten:

Impressie in pdf: http://www.ernomijland.com/docs/itsallinthegames_impressie.pdf

Recensies/extra:

- Artikel op Onderwijs van morgen :<http://www.onderwijsvanmorgen.nl/it-s-all-in-the-games>